



**Zentrum  
für Mathematik**

# Interaktive Tafeln im Mathematikunterricht

Peter Prewitz



1. Hard- und Software
2. Erstellen eines digitalen Tafelbildes (Technik)
3. Vorbereiten eines Tafelbildes für den Unterricht (Import)
4. Schülerorientierter Unterricht
5. Speichern
6. Erste Zwischenbilanz

# Hardware

- ActivBoard (Promethean)
- SMART Board
- StarBoard (Hitachi)
- (...)

- Übersicht u.a. unter

<http://www.lehrerfreund.de/in/schule/1s/interaktive-whiteboards-liste-hersteller/3525/>



# Software

- Hersteller-Software
- Obligatorische PC-Software

# Erstellen digitaler Tafelbilder

- Windows-Journal  
(Windows XP Tablet Edition oder ab Vista Home Premium als kostenloses Tool enthalten)
- Obligatorische PC-Software



# Interaktive Quellen

- Datenbank Bildungsmedien  
<http://dbbm.fwu.de/db-bm/index.html>
- Bildungsserver Hessen  
<http://lernachriv.bildung.hessen.de/index.html>



# Vorbereiten eines Tafelbildes für den Unterricht (Import)

- Originalaufgabe (Buch) -> Veränderte Aufgabenstellung per Handschrift auf dem Papier -> Import in das Tafelbild
- Eigene Aufgabenstellungen aus einem CAS
- Aufgaben aus pdf-Quellen -> z.B. Aufbereiten mit Tabellenkalkulation



# Schülerorientierter Unterricht

- Schülerlösungen an der Tafel
- Import von Hefteinträgen in das aktuelle Tafelbild
- Kommentieren, Hervorheben, Ergänzen (z.B. mit dem Geodreieck)
- Aufgaben aus pdf-Quellen -> z.B. Aufbereiten mit Tabellenkalkulation
- Einsatz von DGS
- Bildausschnitte aus Programmen kopieren, die das aus sich heraus nicht ermöglichen (z.B. TurboPlot) -> Pointofix

# Speichern

- Files im pdf-Format erzeugen  
(z. B. mit pdf-Creator)
- Szenen aufzeichnen (CamtasiaStudio)
- Ablegen auf einer (geschützten) Online-Plattform

# Erste Zwischenbilanz

- Selbsterfahrungen
- Rückmeldungen der Schüler